

Python

1 Définition

- La communication entre l'ordinateur et l'homme nécessite un langage de programmation. Afin que l'ordinateur puisse exécuter des tâches informatiques, l'ordinateur est programmé pour poser des questions auxquelles l'utilisateur répond pour mettre en place une série de tâches informatiques.
- Tout programme informatique est constitué d'un dialogue : l'ordinateur pose la question et l'utilisateur répond.

Print : Une commande qui permet d'afficher un message ou une question sur l'écran.

Input : Une commande qui permet à l'utilisateur de saisir une information à partir du clavier.

Name : est la variable qui contiendra le nom saisi à partir du clavier.

A noter que le mot est mis entre guillemets. Tandis que la variable ne l'est pas.

- Ajouter **int ()** à la commande **input** afin de transformer la valeur saisie en type **Integer**.

Ex: **A=int (input ("Input variable A: "))**

- **Float** : instruction qui permet de saisir des valeurs décimales.

Ex : **B=float (input ("Input variable B : "))**

Exemple 1

```
name=input ("Enter your name : ")
```

```
print ("Hello" , name)
```

```
Hobbies = input ("Enter your hobbies: ")
```

```
print ("Your hobbies are" , Hobbies)
```

Exemple 2

```
A= int (input ("Variable A: " ))
```

```
B= int (input ("Variable B: "))
```

```
Sum=A+B
```

```
Prod=A*B
```

```
print ("La somme est : ", Sum)
```

```
print ("Le produit est : ", Prod)
```