

Small Basic

1. Qu'est-ce qu'un langage de programmation ?

Afin qu'une connection s'établisse entre deux êtres humains, il est nécessaire qu'ils maîtrisent une langue commune, telles que le français, l'anglais... De même pour communiquer avec un ordinateur, il faut maîtriser un langage spécial appelé langage de programmation comme Small Basic, Python et bien d'autres.

Le langage de programmation est le code utilisé pour créer des programmes exécutables par l'ordinateur.

2. Les éléments du premier écran de logiciel Small Basic

- Une barre d'outils utilisé pour manipuler le logiciel.
- L'éditeur où les programmes sont écrits.
- La liste des objets et propriétés du langage Small Basic.
- L'assistant des commandes affichant la syntaxe des instructions.

3. Ecrire un programme Small Basic

Textwindow.writeline() permet d'afficher un message sur l'écran.

Textwindow.read() permet de saisir une valeur à partir du clavier.

Les guillemets délimitent une chaîne de caractères.

Un programme peut afficher le résultat d'un calcul.

Pour afficher une combinaison de caractères et de nombres, utilisez le signe +

L'information saisie par la commande `textwindow.read()` n'est pas mémorisée par l'ordinateur, sauf si elle est stockée dans une variable.

Dans Small Basic, une variable est utilisée pour stocker les données saisies à partir d'un clavier ou obtenues suite à un calcul.

4. Les caractéristiques d'une variable

- Dans un programme, il est possible d'utiliser autant de variable que nécessaire.
- Le nom de la variable doit refléter son contenu. A un instant donné, une variable ne peut contenir qu'une seule valeur.
- La variable est utilisée à n'importe quel moment du programme. Son contenu reste intact, elle ne change de valeur que si elle est affectée par une nouvelle valeur.

Exemple 1

```
TextWindow.WriteLine ("Input your name: ")
```

```
name=TextWindow.Read()
```

```
TextWindow.WriteLine ("Hello " + name)
```

Exemple 2

```
TextWindow.WriteLine ("Le prix de l'article :")
```

```
prix= TextWindow.Read()
```

```
TextWindow.WriteLine ("La quantité achetée :")
```

```
quantité= TextWindow.Read()
```

```
total= prix*quantité
```

```
TextWindow.WriteLine ("Le total de la facture est : " +  
total)
```